

7° TORNEO DI CALCETTO ACRA CARIFERMO 2017

Composizioni squadre e regolamento torneo:

Minimo 6 giocatori massimo 10 calciatori (massimo 1 giocatore non socio ACRA da utilizzare esclusivamente come portiere) possibilità di iscrivere almeno 1 collega donna. La composizione delle squadre verrà effettuata dal comitato organizzatore.

Ogni squadra all'atto dell'iscrizione dovrà fornire un nome identificativo della stessa le partite si svolgeranno in due tempi di 25 minuti ciascuno + eventuale recupero

Le partite cominceranno agli orari stabiliti dall'organizzazione e potranno essere ritardate per un massimo di 15 minuti. In caso di mancanza imprevista dell'arbitro, le partite potranno essere arbitrate da un membro dell'organizzazione. Qualora una squadra non raggiunga il numero minimo di atleti per disputare la partita (5), è consentito anche di giocare in 4, altrimenti la partita verrà data persa a tavolino.

Il calendario verrà stipulato con formula all'italiana. In caso di vittoria si assegnano 3 punti, in caso di pareggio 1 punto per la sconfitta 0 punti. In caso di parità di punti in classifica generale, al fine di determinare la combinazione delle semifinali valgono i seguenti criteri:
1) classifica avulsa 2) scontro diretto 3) differenza reti 4) reti realizzate.

Al termine del girone di qualificazione si diputeranno le semifinali 1° vs 4° e 2° vs 3° per definire la finale per il terzo posto e la finalissima. In caso di parità al termine delle partite ad eliminazione diretta, verranno disputati due tempi supplementari da 5 minuti. In caso di ulteriore parità, si andrà ai calci di rigore.

Qualsiasi giocatore per un valido motivo può essere sanzionato col cartellino blu che comporta un'espulsione temporanea di 2 minuti. Nel caso la squadra in superiorità numerica vada a segno, viene ripristinata immediatamente la parità numerica.

Al raggiungimento della terza ammonizione, anche se combinate in più partite, scatta la squalifica per una gara. Al termine del girone di qualificazione le ammonizioni ricevute si azzerano. Eventuali espulsioni durante una gara determinano la squalifica per la gara successiva.

Principali regole del calcetto:

Le squadre in campo sono composte da 5 giocatori compreso il portiere.

I cambi dei giocatori sono “volanti” senza interruzioni di gioco.

Ogni squadra ha diritto di un “time out” per tempo di un minuto. Il “time out” vengono concessi quando il gioco si interrompe e si è in possesso palla.

Per ogni rimessa di gioco sono concessi 4”, pena il contro fallo.

Il portiere ha 4” per riprendere il gioco e per liberarsi della palla se riceve il passaggio da un compagno. Il portiere, in caso di retropassaggio, non può prendere la palla con le mani.

I falli laterali si battono con la palla a terra.

Per quanto non riportato in precedenza, valgono le regole FIGC del gioco calcio a cinque.